Programmation Objet avancée

ECTS : 3

Volume horaire : 18

Description du contenu de l'enseignement :

Volume horaire :
CM : 18h
TD : 13h30
TP : 4h30

Présenter les techniques de la programmation orienté object avancé.

Rappels des principaux concepts de la programmation objet : classes, héritage, interface. Application au traitement des collections.
Modélisation objet et exemple de modèles de conception (design patterns)
Programmation parallèle en Java (multi-threading, synchronisation)
Bonne pratique de la programmation (gestionnaire de sources, debuggage, etc.)

Compétence à acquérir :

Java: Streaming, Serialization, Enumeration, multi-threading, pattern design.