

Programmation Objet avancée

**ECTS : 4**

**Volume horaire : 30**

**Description du contenu de l'enseignement :**

Introduction à la programmation object avancée: Rappels des concepts classes, héritage, interface, énumérations, exceptions.

Définition et utilisations des classes internes et anonymes

Application au traitement des collections.

Types paramétrés et wildcards.

Traitement des processus (thread).

Introduction à la programmation de tâches s'exécutant en parallèle.

Gestion de ressources partagées entre processus

**Compétence à acquérir :**

Consolider les bases en programmation objet

Connaitre des éléments de développement logiciel (SCMs (Source Control Manager) : Git, Testing : Junit)

Apprendre quelques nouveautés: Programmation multi-threads, Construction fonctionnelles (Java 8)

**Bibliographie, lectures recommandées :**

Effective Java 2nd Edition - J. Bloch (1ère éd. traduite mais vieille). TRES BIEN.

Programmer en Java 6eme Edition - C. Delannoy.

Java in a nutshell - D. Flanagan.

Thinking in Java - B. Eckel.

Programmation concurrenente en Java - B. Goetz.

Tête la première, Design Patterns - E. Freeman et al.

**Document susceptible de mise à jour - 11/02/2026**

**Université Paris Dauphine - PSL - Place du Maréchal de Lattre de Tassigny - 75775 PARIS Cedex 16**