

Business Game

ECTS : 3

Description du contenu de l'enseignement :

Jeu d'entreprise. Mise en application de leviers (finance, production, RH, marketing) pour augmenter la performance de l'organisation.

Montrer la nécessaire cohérence des décisions en entreprise.

Compétence à acquérir :

Travail en équipe. Restitution de la stratégie. Apprentissage par l'erreur.