

## Microéconomie

**ECTS** : 6

### **Description du contenu de l'enseignement :**

Thèmes :

- Forme normale
- Forme extensive
- Stratégie
- Equilibre de Nash
- Jeux bayésiens
- Jeux dynamiques, jeux répétés
- Equilibre parfait
- Equilibre bayésien parfait

### **Compétence à acquérir :**

Théorie des jeux.

Etude des structures de jeux, stratégies, équilibre, rôle de l'information.

Outils nécessaires à la compréhension des travaux de théorie appliquée en économie financière et industrielle, en théorie des contrats, en économie publique.

Terminologie et méthodologie au rendez-vous.

### **Mode de contrôle des connaissances :**

Contrôle continu sur table à mi-parcours (50%).

Contrôle final sur table (50%).

### **Bibliographie, lectures recommandées :**

Un polycopié de cours fourni.

Un cahier d'exercices corrigés.

Annales sur Moodle.