

## Hackathon

**ECTS** : 3

**Description du contenu de l'enseignement :**

- Gestion de projet.
- Gestion d'équipe.
- Résoudre un problème et proposer un prototype.
- Présenter un projet à des parties prenantes.

**Compétence à acquérir :**

- Organiser un projet dans un temps contraint.
- Prendre des décisions dans une équipe pluridisciplinaire.
- Réaliser un prototype technologique.
- Présenter un projet à des parties prenantes.