Hackathon

ECTS : 3

Description du contenu de l'enseignement :

- Gestion de projet.
- Gestion d'équipe.
- Résoudre un problème et proposer un prototype.
- Présenter un projet à des parties prenantes.

Compétence à acquérir :

- Organiser un projet dans un temps contraint.
- Prendre des décisions dans une équipe pluridisciplinaire.
- Réaliser un prototype technologique.
- Présenter un projet à des parties prenantes.