

Introduction au code et culture digitale

**ECTS** : 3

**Description du contenu de l'enseignement :**

L'objectif du cours est de permettre aux étudiants d'apprendre les bases de la programmation web client et serveur. La finalité du cours n'est pas de faire des étudiants des développeurs, mais de leur donner les outils pour comprendre les enjeux techniques d'un projet de communication digital.

Les thématiques abordées sont les suivantes :

- 1.Introduction aux outils du développeur
- 2.Les bases de la programmation
- 3.Introduction aux bases de données
- 4.L'architecture d'un projet web
- 5.La programmation front-end
- 6.Les bonnes pratiques du développement
- 7.Tester et debugguer un projet

Apprendre les bases de la programmation web client et serveur

Comprendre les enjeux techniques d'un projet de communication digital

**Compétence à acquérir :**

Connaitre les outils du développeur

Acquérir les bases de la programmation front-end

Tester et débbugguer un projet

**Document susceptible de mise à jour - 19/02/2026**

**Université Paris Dauphine - PSL - Place du Maréchal de Lattre de Tassigny - 75775 PARIS Cedex 16**