Introduction au code et culture digitale

ECTS : 3

Description du contenu de l'enseignement :

L'objectif du cours est de permettre aux étudiants d'apprendre les bases de la programmation web client et serveur. La finalité du cours n'est pas de faire des étudiants des développeurs, mais de leur donner les outils pour comprendre les enjeux techniques d'un projet de communication digital.
Les thématiques abordées sont les suivantes :
1.Introduction aux outils du développeur
2.Les bases de la programmation
3.Introduction aux bases de données
4.L'architecture d'un projet web
5.La programmation front-end
6.Les bonnes pratiques du développement
7.Tester et debugguer un projet
Apprendre les bases de la programmation web client et serveur
Comprendre les enjeux techniques d'un projet de communication digital

Compétence à acquérir :

Connaitre les outils du développeur
Acquérir les bases de la programmation front-end
Tester et débugguer un projet