Projet innovant

ECTS : 3

Description du contenu de l'enseignement :

1: Introduction & de´couverte de la gestion de projets innovants
2: De´couverte de la gamification
3: De´couverte de la me´thode du hackathon et du World Cafe´
4: Boite a` outils du Chef de Projet Innovant
5: Revue et pre´paration du projet collectif
6: Concre´tisation du projet collectif en partenariat avec une entreprise

Compétence à acquérir :

Découverte de méthodes innovantes pour permettre d'animer de manière innovante différentes activités inhérente à la conduite de projets (cadrage, idéation, communication, formation, pilotage de l'équipe projet)

Mode de contrôle des connaissances :

Mise en application des connaissances dans le cadre d'un projet collectif en partenariat avec une entreprise