

Projet innovant

ECTS : 3

Description du contenu de l'enseignement :

- 1: Introduction & découverte de la gestion de projets innovants**
- 2: Découverte de la gamification**
- 3: Découverte de la méthode du hackathon et du World Cafe**
- 4: Boîte à outils du Chef de Projet Innovant**
- 5: Revue et préparation du projet collectif**
- 6: Concrétisation du projet collectif en partenariat avec une entreprise**

Compétence à acquérir :

Découverte de méthodes innovantes pour permettre d'animer de manière innovante différentes activités inhérente à la conduite de projets (cadrage, idéation, communication, formation, pilotage de l'équipe projet)

Mode de contrôle des connaissances :

Mise en application des connaissances dans le cadre d'un projet collectif en partenariat avec une entreprise