

Méthodologie projet du voyage d'études

ECTS : 3

Description du contenu de l'enseignement :

Il s'agit pour les étudiants de développer, au travers de ce module, une meilleure compréhension du design d'un voyage d'études et de ses vertus en matière d'apprentissage. Concevoir un voyage d'études suppose une recherche préalable sur le territoire à explorer, ses singularités et de mener une analyse de ses écosystèmes d'innovation et d'entrepreneuriat. Il s'agit également de concevoir des modalités d'interaction originales avec ces acteurs locaux, au travers d'expérimentation, d'afterwork ou de séminaires par exemple.

Afin d'exploiter tout le potentiel d'apprentissage et d'enseignement d'une learning expedition, les étudiants sont amenés, à l'issue de ce voyage, à réaliser un retour d'expérience. Ce retour d'expérience prend la forme d'un Book du voyage d'études, conçu intégralement par les étudiants.

Compétence à acquérir :

- Concevoir une expédition apprenante
- Explorer l'écosystème entrepreneurial et d'innovation en France ou à l'étranger
- Intégrer les spécificités culturelles de l'entrepreneuriat et de l'innovation
- Appréhender l'influence contextuelle (sociale, politique, démographique, etc.) des dynamiques entrepreneuriales et d'innovation

Mode de contrôle des connaissances :

Conception d'un guide de découverte de l'écosystème exploré