

IA & industries créatives

ECTS : 3

Description du contenu de l'enseignement :

Thèmes généraux :

- Approfondissement des notions de base sur l'IA, capacités de création avec des IA, perspectives d'évolution technique de l'IA dans les industries créatives
- Optimisation du management et des processus de création, production, distribution, communication
- Droits de propriété avec l'IA dans les industries créatives
- Transformation des modèles économiques permis par l'IA dans les industries créatives et incidences sur l'emploi
- Opportunités et risques sociétaux

3 domaines d'application :

- IA dans le cinéma
- IA dans la musique
- IA dans le jeu vidéo

Le cours se compose de contenus théoriques, de démonstrations et d'interventions de praticiens des domaines d'application.

Compétence à acquérir :

Acquérir la compréhension du potentiel et des limites de l'IA dans les industries créatives, avec les technologies actuelles et émergentes

Apprendre à utiliser différents types d'IA générative utilisées dans les industries créatives

Acquérir des repères fiables et une connaissance opérationnelle pour permettre une prise de décision éclairée sur les opportunités et les risques liés à l'utilisation des différentes sortes IA et pour dialoguer avec des experts des domaines de l'IA, de la création et du management

Mode de contrôle des connaissances :

Contrôle continu

Document susceptible de mise à jour - 04/04/2026

Université Paris Dauphine - PSL - Place du Maréchal de Lattre de Tassigny - 75775 PARIS Cedex 16