

Architecture des systèmes d'information et méthodes agiles

**ECTS** : 3

**Description du contenu de l'enseignement :**

Ce cours est organisé selon des modalités pédagogiques spécifiques à l'apprentissage par les pairs. Il est articulé autour de l'appréhension des concepts des Systèmes d'Information et de la démarche Agile. Le cours mobilise des « serious games ». Il est structuré autour d'une mission de conseil, qui permettra aux étudiant-e-s de vivre une mise en situation authentique, préparant aux métiers du conseil et à la gestion de projets agiles de transformation digitale. La mission consiste à aider une entreprise relativement dysfonctionnelle à améliorer son fonctionnement et sa qualité de service, notamment par le biais de technologies de l'information.

**Compétence à acquérir :**

Ce cours permet aux étudiant-e-s de développer un ensemble de compétences permettant de mener la transformation numérique d'une entreprise, depuis la phase de diagnostic jusqu'à la conduite de projets agiles. Les étudiant-e-s seront notamment en mesure de :

- identifier les différents processus d'une entreprise,
- modéliser un processus en langage BPMN,
- analyser les dysfonctionnement d'un processus,
- formuler et prioriser des solutions aux dysfonctionnements identifiés,
- présenter un projet agile de transformation numérique d'une organisation et argumenter face au client.

**Document susceptible de mise à jour - 02/04/2026**

**Université Paris Dauphine - PSL** - Place du Maréchal de Lattre de Tassigny - 75775 PARIS Cedex 16