Les fondamentaux de Management de Projets

ECTS : 6

Enseignant responsable : Patrice PRELY (https://dauphine.psl.eu/recherche/cvtheque/prely-patrice)

Langue du cours : Français

Volume horaire : 24

Description du contenu de l'enseignement :

Dans un contexte où la culture projet se spécialise, se normalise, se diversifie mais aussi se dilue dans les organisations, ce cours doit permettre aux étudiants de prendre du recul pour comprendre ce qui fait la spécificité et les avantages de ce mode d'organisation.

Les apports qui se veulent volontairement généralistes mais précis, sont conçus pour leur donner des repères au-delà des différents référentiels existants et pour les aider à conduire des projets dans différents contextes en leur permettant de choisir de façon éclairée les méthodes et les outils les mieux adaptés.

Et enfin, ils acquerront des outils de conduite du changement pour faciliter l'intégration des projets au cœur des organisations.

Le cours abordera les thèmes suivants :

- LA NOTION DE PROJET : Petite histoire des projets. Les spécificités du mode projet par rapports aux autres types d'organisation. Les référentiels de management de projets.
- LA VIE DU PROJET : Les différentes approches du cycle de vie des projets (Du cycle en V à l'Agilité). Les acteurs du projet. Principes de gouvernance.
- LA DÉFINITION DU PRODUIT : Identification des parties prenantes. La mise en place d'une structure de gouvernance de projet. De la demande au besoin. La caractérisation du livrable et les outils associés (Analyse fonctionnelle, Design Thinking, Structure de décomposition du produit…).
- LE MODÈLE ÉCONOMIQUE DU PROJET : La courbe des dépenses cumulées du projet. Les indicateurs clés de la rentabilité d'un projet.
- L'ORGANISATION DU PROJET : Du travail à réaliser aux délais.
- L'ORGANISATION DU PROJET : Des coûts à la communication.
- LE MANAGEMENT DE L'ÉQUIPE ET DES PARTENAIRES : De la collaboration à la coopération.
- LE PILOTAGE DES PROJETS : Le suivi d'avancement (physique, coût et délai).
- LA CONDUITE DU CHANGEMENT : Les jeux d'acteurs.

Compétences à acquérir :

- Comprendre ce qui fait la spécificité du mode projet,
- Identifier les étapes clés d'un projet,
- Mettre en œuvre une gouvernance efficace des projets,
- Établir un cahier des charges projet,
- Réaliser le modèle économique d'un projet
- Construire l'organisation complète d'un projet,
- Organiser le pilotage du projet,
- Appréhender les notions de management d'équipes,
- Élaborer une stratégie de conduite du changement.

Mode de contrôle des connaissances :

Examen sur table et projet

Coefficient : 2.00

Bibliographie, lectures recommandées :

La boite à outils du Chef de projet (Edition 2023) – J. MAES – DUNOD,

Le grand livre de la Gestion de Projet – J.Y. MOINE – Afnor éditions,
Images de l'organisation – Gareth MORGAN – Les presses de l'université de Laval
Pratiques de management de projet – Vincent DRECQ –DUNOD
Management de Projets Techniques – C. CAZAUBON - Ellipses
La boîte à outils de la Conduite du changement - David AUTISSIER – Éditions DUNOD
Méthodes et Outils de conduite du changement – David AUTISSIER - Éditions DUNOD,
65 outils pour accompagner le changement – Arnaud TONNELÉ - Eyrolles
Comportement Organisationnel – Stephen ROBBINS – Editions Pearson,

Document susceptible de mise à jour - 04/11/2026
Université Paris Dauphine - PSL - Place du Maréchal de Lattre de Tassigny - 75775 PARIS Cedex 16