Projet Données

ECTS : 5

Volume horaire : 30

Description du contenu de l'enseignement :

Durant une semaine, les étudiants travaillent en semi-autonomie et en groupe sur un ensemble de jeux de données afin d'en extraire des informations et répondre à une question concrète. Pour cela, ils mobilisent des outils de programmation Python et des notions élémentaires de statistiques et probabilités (statistiques descriptives, lois de probabilités usuelles, intervalles de confiance, tests statistiques). Une partie des données sont fournies par l'enseignant, les étudiants devront être capables de les enrichir en cherchant par eux mêmes des sources de données publiques. Lors de la restitution du projet, il est demandé de rendre un livrable reproductible et synthétique.

Compétence à acquérir :

Transformer une question concrète en problème de science de données.

Utiliser les données et les outils de statistiques descriptives nécessaires pour y répondre.

Produire un rendu reproductible et présenter à l'oral, de manière synthétique, ses résultats.

Travailler en groupe et de manière autonome.

Mode de contrôle des connaissances :

Participation durant le semaine projet, rendu d'un rapport reproductible et présentation orale.

Document susceptible de mise à jour - 05/11/2026
Université Paris Dauphine - PSL - Place du Maréchal de Lattre de Tassigny - 75775 PARIS Cedex 16